

未来游戏电竞人
欢迎来到中传



中国传媒大学

动画与数字艺术学院

游戏设计专业开设与招生情况沿革

- 2004年 首次开设动画（互动艺术方向）并招生。
- 2008年 首届游戏方向学生毕业。
- 2010年 数字游戏设计专业分艺术、技术两个方向招生。
- 2013年 数字媒体艺术（游戏设计艺术）数字媒体技术（游戏设计技术）招生。
- 2014年 动画（游戏设计艺术）、数字媒体技术（游戏设计技术）招生。
- 2017年 正式申办艺术与科技专业，并在数字媒体艺术（数字娱乐）招生。
- 2024年 开设研究生专业设计（游戏创作与电竞策划方向）并招生。
艺术与科技（数字娱乐方向）正式更名为艺术与科技（电子竞技方向）
- 2025年 游戏艺术设计专业 正式批复

专业定位

- 游戏电竞行业复合型人才
- 未来游戏制作人
- 技术美术、策划
- 运营与内容传播

深造方向

- 南加州大学、阿伯泰大学
- 中传、清华、央美、国美、北师大

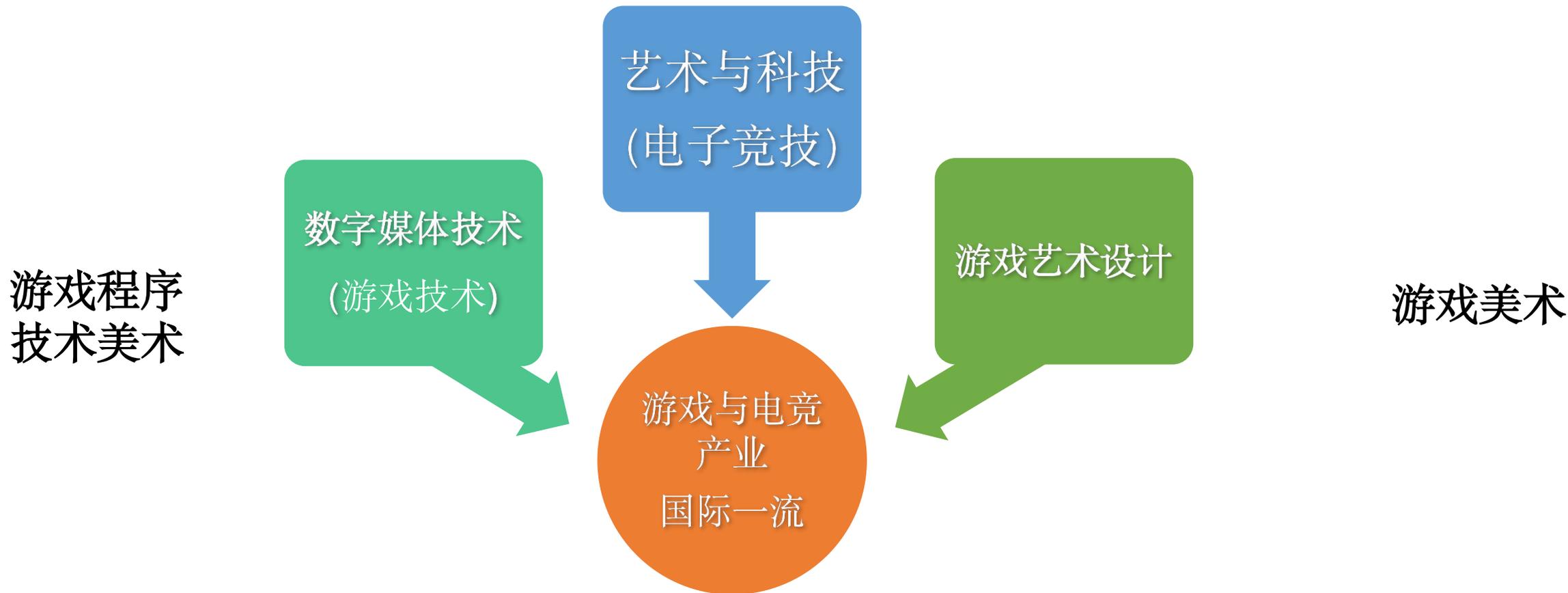
就业

- 腾讯、网易、米哈游、鹰角...



中国传媒大学动画与数字艺术学院日常教学场景

游戏电竞研发、赛事执行、内容传播



中国传媒大学动画与数字艺术学院游戏设计系三个专业方向协同的人才培养体系

游戏创作1、2、3 到 毕业设计

- 紧跟行业动态趋势，精心构建并持续优化课程体系。
- 从游戏电竞的开发与策划、产品的衍生开发，以及文化传播三个方面入手，让学生深入理解游戏电竞产品的全生命周期开发流程。



- 《游戏心理学》《设计思维创新与实践》《游戏引擎原理及应用》《游戏创作》四门专业核心课程获得国家级一流课程殊荣。
- 编撰出版了《游戏概论》《重识游戏》《游戏心理学》《电子竞技概论》《电子竞技赛事制作与转播》《设计思维创新导引》《游戏的节奏》等多部专著及教材。
- 教师团队还成功建设了5门中文慕课和2门英文慕课，为国内外游戏电竞高等教育领域提供了优质的线上教学资源。



中国传媒大学游戏设计系教师出版部分教材与慕课截图

学生作品：为游戏电竞领域添新血液

- Epic黄金合作伙伴、行业专家担任导师、米哈游、腾讯、网易、完美世界讲座不断；
- 《火山的女儿》《诛仙》《完美世界》《影之刃零》《三国杀》《6栋301房》等在社会上引起广泛关注与传播；
- 2019年至今，学生作品获国家级奖项**15**项，省部级奖项**192**项，行业核心赛事奖项**11**项；
- 师生团队策划执行毕业展，每届对外展示**80**余件游戏作品，成为教学成果与行业对接交流的重要平台。



部分学生作品截图



2024年游戏设计系学生毕业设计展截图

专业实践：师生团队大放异彩

- 2019年起，先后举办了畅游广院“王者荣耀电竞比赛、北京（国际）大学生电竞节，悦游一夏”王者荣耀电竞比赛、CUC-GO高校电竞文化周”、智竞煜游“无畏契约高校赛等品牌赛事活动；
- 2022年，北京冬奥会期间，师生团队研发了冰球馆智能荧光棒项目，参与了冬奥会开闭幕式预演系统的开发；
- 2023年，编写了国内首份面向电竞项目洲际赛事的宣传报道综合性参考资料《亚运电竞项目宣传报道参考》……



师生代表参与冬奥会、亚运会；参与主办的大型电竞赛事活动等（部分）

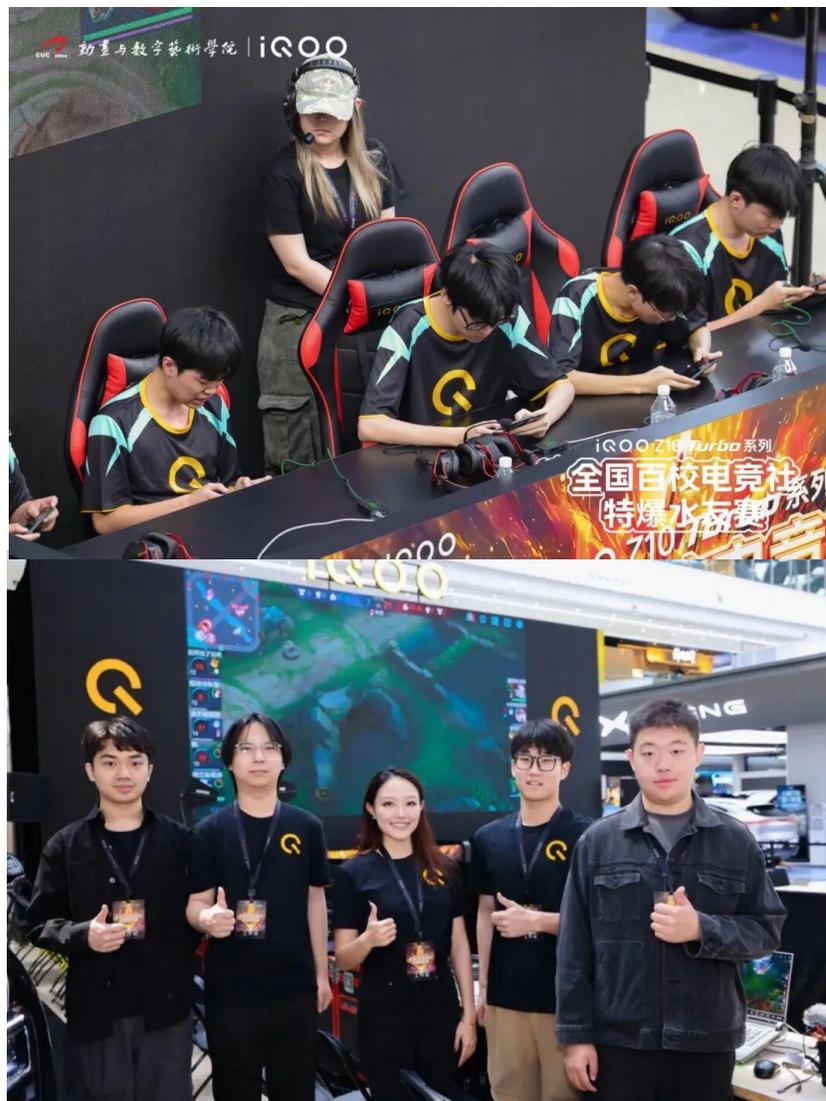
专业实践：国际化程度不断加深

- 与美国南加大、CMU、NYU、阿伯泰、瑞典舍夫德、法国高布兰等国际知名大学开展深度合作；
- 邀请国外知名游戏与电竞学术教师、游戏开发工作室和职业电子竞技组织联合创始人教授课程与工作坊等；
- 2024年，中国传媒大学海南国际学院开设数字媒体技术专业，动画与数字艺术学院和海南国际学院密切合作。



春季创作学期：游戏创作1、2、3直通毕业生展览

- 游戏创作1课程，多个桌面原型设计、小游戏设计；
- 游戏创作2课程，3+1每两周一个命题游戏加一个完整游戏作业；
- 游戏创作3课程，自拟命题游戏创作/赛事执行/游戏电竞内容传播；



独立游戏：为自己而创作

- 《火山的女儿》《叫魂》《6栋301房》《桂花落》《浣熊推币机》等等..
- 欢迎大家关注B站官方账号“[中传游戏设计系](#)”，不定期发学生优秀作品



肉鸽版推币机，一把豪赚百万金币！
浣熊推币机游戏试玩

UP 叫我无能君 · 08-18



学了三年游戏，我的游戏终于要上steam了 | 《在逃猫咪》开发幕后

UP 兔崽子你真的完蛋了 · 04-11



独立游戏《将》预告——只能用一枚棋子的中国象棋？

UP Dailylife-日常 · 05-02



中国传媒大学
动画与数字艺术学院

欢迎大家!